



ZADANIA GRACZA 1

1. Przytul samą/samego siebie.

2. Każdy z domowników przynosi poduszkę.

3. Wymień trzy rzeczy, które w sobie lubisz.

4. Powiedz o każdym graczu coś miłego.

5. Pokaż bez słów jak wygląda Twój strach.

6. Powiedz każdemu graczowi komplement.

7. Rzucasz kostką jeszcze raz -
robisz tyle pajacyków ile wypadnie.

8. Wymyśl jedno zdanie, do wspólnej historii.

9. Jakiego koloru są Twoje dzisiejsze emocje?

10. Wymień się siedzeniem i pionkiem
z dowolnym graczem.



ZADANIA GRACZA 2

1. Powiedz jak się dziś czują Twoje nogi.
2. Jakiego kształtu są Twoje dzisiejsze emocje?
3. Podskocz 10 razy i prześlij "buziaka" graczom.
4. Powiedz o każdym graczem coś zabawnego.
5. Każdy z domowników wykrzykuje swoje imię.
6. Wymień trzy rzeczy, które w sobie lubisz.
7. Narysuj w powietrzu jak się teraz czujesz. Pozostali gracze zgadują jakie to emocje.
8. Pokaż bez słów jak wygląda Twoja radość.
9. Wymyśl jedno zdanie do wspólnej historii.
10. Wybierz jedną osobę i razem wymyślcie trzy ćwiczenia na uspokojenie



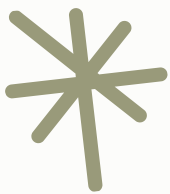
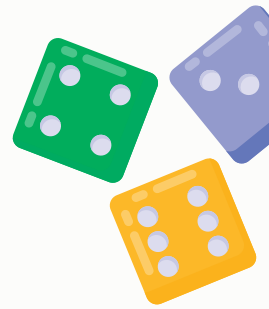
ZADANIA GRACZA 3

1. Wymień 2 rzeczy, w których jesteś dobry/a *
2. Wymyśl jedno zdanie do wspólnej historii.
3. Opisz smak wybranego owocu. Gracze zgadują co to.
4. Jakim zwierzęciem są Twoje dzisiejsze emocje?
5. Powiedz jak się dziś czuje Twój brzuch.
6. Pokaż bez słów jak wygląda Twój strach.
7. Rzucasz kostką jeszcze raz - robisz tyle wymachów nóg ile wypadnie.
8. Każdy z domowników przynosi coś żółtego.
9. Wymień trzy rzeczy, które w sobie lubisz.
10. Wybierz jedną osobę, która ma się zastanowić i powiedzieć co macie ze sobą wspólnego. *



ZADANIA GRACZA 4

1. Powiedz jak się dziś czuje Twoja buzia. *
2. Zrób 10 przysiadów i uśmiechnij się do graczy.
3. Wybierz jedną osobę, a potem zastanów się i powiedz co macie ze sobą wspólnego.
4. Pokaż bez słów jak wygląda Twój zachwyty.
5. Jakim jedzeniem są Twoje dzisiejsze emocje? *
6. Wymyśl jedno zdanie do wspólnej historii.
7. Wymień trzy rzeczy, które w sobie lubisz.
8. Każdy z graczy podaje jedną rzecz, którą w Tobie lubi lub ceni.
9. Każdy z domowników robi śmieszne miny.
10. Rzucasz kostką jeszcze raz - dajesz graczom tyle buziaków ile wypadnie. *





ZADANIA GRACZA 5

1. Powiedz jak się dziś czuje Twoja klatka piersiowa.

2. Pokaż bez słów jak wygląda Twój strach.

3. Podskocz i klaśnij rękami nad głową w powietrzu
(Wykonaj dwa razy)

4. Wymień trzy rzeczy, które w sobie lubisz.

5. Wymyśl jedno zdanie do wspólnej historii.

6. Rzucasz kostką jeszcze raz - robisz
" a kuku" tyle razy, ile wypadnie.

7. Jakiego smaku są Twoje dzisiejsze emocje?

8. Każdy z domowników robi to co Ty.

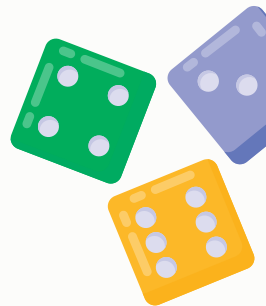
9. Zamieniasz się pozycją na planszy
z graczem po Twojej prawej stronie.

10. Zaśpiewaj lub zanuć piosenkę. Pozostali
gracze tańczą do Twojej melodii.

Wspieram Fundację Dziecięce Skrzydła Mocy



WSPÓLNA DROGA



11. Masz moc - wymyśl zadania dla graczy. *

12. Podskocz trzy razy na jednej nodze.

13. Przytul się przez 20 sek. z wybraną przez siebie osobą.

14. Wymień jedną sytuację kiedy czułaś/eś złość. Co zrobiłaś/eś?



15. Przeczytaj stworzoną wspólnie historię.

16. Wybierz osobę, która powie Ci coś miłego.

17. Wybierz osobę, której chciał(a)byś w czymś pomóc, ustalcie razem co to będzie za pomoc.

18. Powiedz co dzisiaj czuje Twoja głowa.

19. Wymień trzy rzeczy, które lubisz robić.

20. Pokaż bez słów członka rodziny, reszta graczy zgaduje o kogo chodzi. *

